

VECTRA XT

- Photographie 3D instantanée.
- Capture 3D du visage et du corps.
- Résolution couleur de 36 Mega pixels.
- Résolution géométrique : 1,2 millimètre (longueur d'arrêtes de triangle)
- Temps de capture 3,5 milli-secondes
- Eclairage: unité de flashes intelligents intégrés
- Logiciel de capture et de traitement des images 3D (simulation et mesures).



Eléments fournis

Matériel	Logiciel
VECTRA XT	Suite VECTRA Sculptor®
3 pods de captures	Face Sculptor®
ped électrique	Breast Sculptor®
Ordinateur AIO configuré pour les logiciels Vectra	Body Sculptor®
Table de calibration	VECTRA® 3D Analysis Module
Tapis de positionnement	Mirror® PhotoFile®
Câbles de connections / alimentation	Mirror® PhotoTools
	RBX® image processing

L'ordinateur associé au système de capture 3D VECTRA est automatiquement fourni avec le VECTRA et est entièrement dédié à celui-ci.

Dimensions

	VECTRA XT	Emplacement
Hauteur	141 - 208 cm	230 cm
Largeur	152 cm	183 cm
Profondeur	42 cm	91 cm

Alimentation

Voltage	210 à 240 volts AC (+ / - 10%)
Fréquence	50 / 60 Hz (+ / - 3 Hz)
Consommation	880 watts

Configuration informatique pour les station de travail en réseau. (non fourni) (ces stations sont dédiées à la visualisation et le traitement des images 3D)

Système d'exploitation	WINDOWS 7 ou 8.1 ou 10 (64 bits) Professionnel minimum
Processeur	Double Cœur – 2,8 GHz (minimum) - Quadri-core recommandé
Mémoire vive	16 GB (minimum)
Lecteur optique	DVD-ROM (minimum)
Disque dur	250 GB (minimum)
Moniteur	recommandé : 1920 x 1200 (4K non optimisé)
Carte graphique	2 GB minimum, carte dédiée nVidia ou AMD (nVidia recommandée)
Open GL	Version 3.0 ou supérieure
Connectivité	1 GB ou plus
Connexion internet	Carte réseau LAN
Compte utilisateur	Le poste utilisateur doit disposer d'un compte avec pouvoirs administrateur