

VECTRA M3

- Photographie 3D instantanée.
- Capture 3D du visage.
- Résolution couleur de 36 Mega pixels.
- Résolution géométrique : 1,2 millimètre (longueur d'arrêtes de triangle)
- Temps de capture 3,5 milli-secondes
- Eclairage: unité de flashes intelligents intégrés
- Logiciel de capture et de traitement des images 3D (simulation et mesures).



Eléments fournis

Matériel	Logiciel
VECTRA M3	Suite VECTRA Sculptor®
3 pods de captures	Face Sculptor®
Ordinateur AIO configuré pour les logiciels Vectra	VECTRA® 3D Analysis Module
Table de calibration	Mirror® PhotoFile®
Tabouret	Mirror® PhotoTools
Câbles de connections / alimentation	RBX® image processing
Carte graphique : nVidia Quadro FX1800 and Quadro 2000, pilote version :version 320.09	
L'ordinateur associé au système de capture 3D VECTRA est automatiquement fourni avec le VECTRA et est entièrement dédié à celui-ci.	

Dimensions

VECTRA M3

Hauteur	180 cm
Largeur	122 cm
Profondeur	56 cm

Alimentation

Voltage	210 à 240 volts AC (+ / - 10%)
Fréquence	50 / 60 Hz (+ / - 3 Hz)
Consommation	880 watts

Configuration informatique pour les station de travail. (non fourni)

Système d'exploitation	WINDOWS 7 - 8.1 ou 10 (64 bits) Professionnel minimum
Processeur	Double Cœur – 2,75 GHz (minimum) - Quadri core recommandé
Mémoire vive	16 GB (minimum)
Lecteur optique	DVD-ROM (minimum)
Disque dur	250 GB (minimum)
Moniteur	1920 x 1080 en 24 bits couleur (minimum), recommandé : 1920 x 1200 (4K non supporté)
Carte graphique	1 GB minimum, (2 GB recommandé) Cartes graphiques dédiées nVidia ou AMD (nVidia recommandée) Pilote : dernière version
Open GL	Version 3.0 ou supérieure
Connections	2 portS USB dédiés
Connectivité	1 GB ou plus
Connexion internet	LAN recommandé
Compte utilisateur	Le poste utilisateur doit disposer d'un compte avec pouvoirs administrateur
Anti-Virus	Internet Security essentiel recommandé